

## connEcT2RZA Trackmania LAN-Meisterschaft Regelwerk

1. Es gilt das allgemeine, spielunspezifische Turnierreglement der WWCL
2. Gespielt wird Trackmania Nations Forever in der aktuellsten Version im Modus „Zeitrennen“.
3. Gespielt wird ausschließlich auf dem von den Veranstaltern gestellten Server für die Meisterschaft (Servername: „C2RZALAN-Meisterschaft“). Das Passwort lautet „f1“.
4. Jeder Spieler ist verpflichtet sich über die Webseite zum Turnier anzumelden und unter dem Nickname, der bei der Anmeldung zur LAN verwendet wurde zu spielen (unter Profil → Spielernamen einstellbar). Abweichende Namen können nicht mit in die Wertung einfließen.

5. Das Turnier wird als LAN-Meisterschaft ausgetragen.

Auf einem Server laufen nacheinander acht vorgegebene Strecken jeweils für einige Stunden, die der Turnierblock-Aufteilung auf unserer Webseite sowie den Beamer-News zu entnehmen sind. Jeder Teilnehmer muss einplanen, zu den entsprechenden Zeiten eine Zeit zu fahren. Lässt er eine Strecke aus, so erhält er dort keine Punkte.

Auf jeder Karte hat man die Möglichkeit, mit unbegrenzt vielen Versuchen eine Bestzeit zu fahren. Die persönliche Bestzeit wird auf dem Server gespeichert.

Nach jeder Strecke erhält man für seine Platzierung Punkte nach dem System der Formel 1:

- 1. Platz: 25 Punkte
- 2. Platz: 18 Punkte
- 3. Platz: 15 Punkte
- 4. Platz: 12 Punkte
- 5. Platz: 10 Punkte
- 6. Platz: 8 Punkte
- 7. Platz: 6 Punkte
- 8. Platz: 4 Punkte
- 9. Platz: 2 Punkte
- 10. Platz: 1 Punkt

Am Ende der Meisterschaft werden alle Punkte summiert. Der Teilnehmer mit den meisten Punkten gewinnt.

Die **Finalstrecke** wird am **Sonntag um 02:00 Uhr** gestartet.

Vor der Finalstrecke, am Sonntag zwischen 00:00 und 02:00 Uhr laufen alle vorherigen sieben Strecken noch einmal im Schnelldurchlauf, so dass man hier eine fehlende Zeit noch ergänzen kann. Genaue Zeitangaben befinden sich während der LAN in den Turnierinfos auf <http://www.connect2rza.de>.

6. Im Mappool befinden sich folgende Strecken:

- |                     |                         |
|---------------------|-------------------------|
| 1. WWCI Watercolour | 5. WWCL Doma            |
| 2. ESL Payback      | 6. ESL Losing Hope      |
| 3. WWCL Burton      | 7. WWCL wh1sper         |
| 4. ESL Cuptrack H   | 8. Nürburgring (Finale) |

Die Strecken können unter <http://www.connect2rza.de/forum/index.php?topic=1129.0> oder während der LAN unter <ftp://ftp.connect2rza.de> heruntergeladen werden.

7. Alle Hacks, Tools und andere Programme die das Spielgeschehen beeinflussen, sind natürlich untersagt und werden mit der Disqualifikation aus dem Turnier geahndet.

8. Cuts (Abkürzungen) sind in jedem Fall untersagt. Wenn ein Spieler bewusst einen Cut benutzt wird seine Zeit auf der aktuellen Strecke nicht gewertet. Sollte er im weiteren Turnierverlauf erneut einen Cut benutzen führt dies zum Turnierausschluss.