

Regelwerk Tischkicker Turnier 2on2

1. Jeder Turnierteilnehmer verpflichtet sich zu Fairplay und zur Einhaltung des Reglements. Gespielt wird im Single Elimination Modus.
2. Die Turnierleitung (der Veranstalter) verpflichtet sich alle Entscheidungen fair, objektiv, unparteiisch und im Sinne des Reglements selbständig zu entscheiden. Die Turnierleitung darf ebenfalls teilnehmen.
3. Die Turnierleitung und jeder Teilnehmer hat sich aktiv um einen schnellen und reibungslosen Ablauf des Turniers zu bemühen.
4. Sobald das Turnier gestartet wurde, ist es nicht mehr möglich sich nachträglich anzumelden. Spieler dürfen nicht nachträglich ausgetauscht werden. Es dürfen nur bei gesundheitlichen Problemen Spieler zu Beginn jedes Spiels ausgetauscht werden. Sollte dies jedoch ausgenutzt werden, kommt es zu einer Disqualifikation des Teams.
5. Gespielt wird auf dem von den Veranstaltern gestellten Tisch. Das Mitbringen eines eigenen Tischkickers ist nicht gestattet. Ein Neubeginn der Partie ist nicht erlaubt.
6. Jegliches Schummeln ist nicht erlaubt und kann die Disqualifikation zur Folge haben. Um Auseinandersetzungen zu vermeiden sollte immer ein Unparteiischer beim Spielgeschehen zuschauen und die Richtigkeit des Spielstandes und Spielgeschehens verfolgen.
7. Wer während eines laufenden Spiels abbricht verliert. Frühzeitiges Beenden bei klarem Spielstand muss unter Absprache aller Spieler und Bestätigung des Unparteiischen ablaufen.
8. Die Ergebnisse müssen direkt nach Beendigung der Partie eingetragen und bestätigt werden.
9. Wir behalten uns vor dieses Reglement nach Bedarf und eigenem Ermessen anzupassen. Änderungen werden in geeigneter Form bekannt gegeben. Im Falle einer Änderung des Reglements, sind diese Änderungen nicht rückwirkend. Sollte eine Änderung aufgrund eines bestimmten Vorfalles erfolgen, so gilt diese nur für diesen Vorfall und ebenfalls nicht rückwirkend.
10. Gespielt wird im Modus 2on2 auf dem vom Veranstalter zur Verfügung gestellten Tischkicker.
11. Es wird eine Partie über 10 Minuten gespielt. Erzielt eines der beiden Teams vor Ablauf der Zeit 10 Tore ist die Partie ebenfalls beendet.
12. Steht es nach Ablauf der offiziellen Spieldauer von 10 Minuten unentschieden, so wird weiter gespielt bis ein Team 2 Tore in Folge erzielt hat.
13. Durch einen Münzwurf wird Seite und Ball bestimmt. Der Gewinner des Münzwurfs kann sich entweder für Ball entscheiden, dann hat das andere Team Seitenwahl oder der Gewinner wählt die Seite und überlässt den Ball dem Gegner. Nach einem Tor hat die Partei, die das Tor kassiert hat, den Ball.

14. Schießt ein Team den Ball aus dem Feld, wird der Ball durch das gegnerische Team in der Ecke eingeworfen, die dem Austritt des Balles am nächsten liegt.

15. Coachen oder Eingriffe von Dritter ins Spielgeschehen ist nicht gestattet.

16. Während eines Spiels dürfen die Parteien nicht durch Zurufe oder andere Ablenkungsmanöver irritiert werden.

17. Das Gewinnerteam bekommt als Preis den Tischkicker. Dieser muss jedoch spätestens am Sonntag um 16 Uhr abtransportiert werden.